Bebras dell'informatica

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI MILANO

Cos'è il Bebras

Il *"Concorso Internazionale Bebras"* offre a tutti gli allievi e le allieve delle **scuole primarie** (classi quarta e quinta) e **secondarie** (di primo e secondo grado) la possibilità di avvicinarsi al mondo dell'informatica in maniera divertente, attraverso una *gara non competitiva*.
Il concorso, completamente gratuito, ha lo scopo di promuovere nelle scuole gli **aspetti scientifici dell'informatica**. I giochi Bebras sono accessibili anche senza nessuna specifica conoscenza pregressa: si tratta di piccoli rompicapo che sollecitano l'uso delle tecniche informatiche di base come la codifica delle informazioni, la logica, il pensiero algoritmico, l'elaborazione dei dati.
Bebras è insignito del ***Best Practice in Education*** di Informatics Europe.

Come partecipare

È sufficiente che un insegnante si registri sul sito, a partire dal 30 settembre ed entro il 4 novembre

`https://bebras.it`

Le squadre, quest'anno composte da tre elementi, potranno anche essere iscritte in seguito. La gara si svolgerà nel 2024 da lunedì 11 novembre a venerdì 15 novembre, in concomitanza con le analoghe edizioni nel resto del mondo. La gara dura al massimo 45 minuti e ciascun istituto potrà fissare liberamente la data in cui partecipare e l'orario di inizio. Sul sito sono disponibili esempi e materiale di approfondimento.

Chi siamo

Siamo docenti del *Dipartimento di Informatica dell'Università degli Studi di Milano*. Oltre al Bebras, **Aladdin — LAboratorio di Divulgazione e Didattica dell'INformatica** organizza laboratori per le scuole e corsi di formazione per gli insegnanti.

0 00011100011101
ALADDIN
Aladdin laboratorio di divulgazione e didattica dell'informatica

`http://aladdin.di.unimi.it`