



Bebras dell'informatica



UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
DI MILANO

COS'È IL BEBRAS

Il “*Concorso Internazionale Bebras*” offre a tutti gli allievi e le allieve delle **scuole primarie** (classi quarta e quinta) e **secondarie** (di primo e secondo grado) la possibilità di avvicinarsi al mondo dell'informatica in maniera divertente, attraverso una *gara non competitiva*.

Il concorso, completamente gratuito, ha lo scopo di promuovere nelle scuole gli **aspetti scientifici dell'informatica**. I giochi Bebras sono accessibili anche senza nessuna specifica conoscenza pregressa: si tratta di piccoli rompicapo che sollecitano l'uso delle tecniche informatiche di base come la codifica delle informazioni, la logica, il pensiero algoritmico, l'elaborazione dei dati.

Bebras è insignito del *Best Practice in Education* di Informatics Europe.

COME PARTECIPARE

È sufficiente che un insegnante si registri sul sito, a partire dal 2 ottobre ed entro il 6 novembre

<https://bebras.it>

Le squadre, quest'anno composte da tre elementi, potranno anche essere iscritte in seguito. La gara si svolgerà nel 2023 da lunedì 13 novembre a venerdì 17 novembre, in concomitanza con le analoghe edizioni nel resto del mondo. La gara dura al massimo 45 minuti e ciascun istituto potrà fissare liberamente la data in cui partecipare e l'orario di inizio. Sul sito sono disponibili esempi e materiale di approfondimento.

CHI SIAMO

Siamo docenti del *Dipartimento di Informatica dell'Università degli Studi di Milano*. Oltre al Bebras, **Aladdin — Laboratorio di Divulgazione e Didattica dell'INformatica** organizza laboratori per le scuole e corsi di formazione per gli insegnanti.

000011100011101
ALADDIN

*Aladdin laboratorio di divulgazione
e didattica dell'informatica*

<http://aladdin.di.unimi.it>

Domande frequenti (<https://bebras.it/faq.html>)

1. *Quali sono gli obiettivi della gara?* L'Informatica è un'affascinante disciplina scientifica, ma spesso nelle scuole si finisce per confondere le "applicazioni" dell'Informatica con la disciplina stessa. L'obiettivo della gara è quello di diffondere tra i giovani delle scuole pre-universitarie un'idea corretta di quali siano i fondamenti dello studio dell'informatica come scienza: gli algoritmi, la rappresentazione dell'informazione, la logica,...
2. *La gara è uguale per tutti gli studenti?* No. I partecipanti sono divisi in categorie in relazione alla classe frequentata; **KiloBebras**: scuole primarie [8-10 anni circa]; **MegaBebras**: classi prima e seconda delle scuole secondarie di I grado [10-12 anni circa]; **GigaBebras**: classi terze delle scuole secondarie di I grado [12-13 anni circa]; **TeraBebras**: biennio delle scuole secondarie di II grado [13-15 anni circa]; **PetaBebras**: triennio delle scuole secondarie di II grado [15-18 anni circa].
3. *La partecipazione è individuale o a squadre?* Quest'anno (a.s. 2023/24) la partecipazione è per squadre di 3 elementi.
4. *Come si fa se il numero degli alunni non è divisibile per tre?* Le squadre possono avere meno di tre componenti. Attenzione però: lavorare in squadra fa parte delle cose importanti della gara, quindi tre alunni che formano tre squadre da uno è contrario allo spirito dell'iniziativa, ma è invece assai ragionevole che sette studenti formino tre squadre (2 + 2 + 3), piuttosto che selezionare solo sei studenti per due squadre.
5. *Quante sono le fasi della gara?* Una sola. La gara si svolge presso gli istituti partecipanti utilizzando un computer per squadra, e collegandosi al server del Concorso Bebras.
6. *Qual è il tempo di durata della gara?* Il tempo massimo è di 45 minuti.
7. *Quando si svolge la gara?* Nella settimana fissata dalla Comunità Bebras (nel 2023 da lunedì 13 novembre a venerdì 17 novembre). L'orario può essere scelto liberamente dagli istituti partecipanti, nella fascia compresa tra le ore 8 e le ore 18. Per consentire la massima partecipazione, le squadre di uno stesso istituto possono svolgere la gara anche in giorni e/o orari diversi: è compito degli insegnanti di riferimento operare affinché ciò non si traduca in un indebito vantaggio per chi gareggia per ultimo. Non è necessario che gli insegnanti comunichino le date scelte per lo svolgimento della gara.
8. *Le domande sono solo a scelta multipla?* No, molte domande propongono giochi e problemi interattivi.
9. *Chi prepara i quesiti della gara?* Delegati provenienti dai Paesi che organizzano il Concorso Bebras dell'Informatica si riuniscono annualmente per proporre e discutere i quesiti della prossima edizione del Concorso. I quesiti per l'edizione italiana sono quindi selezionati, tradotti e adattati dal Laboratorio ALaDDIn, organizzatore in Italia del Bebras.
10. *Come sono corrette le prove?* Le risposte ai quesiti sono verificate automaticamente dalla piattaforma.
11. *Come verranno comunicati i risultati della gara?* Al termine della settimana Bebras, ogni squadra, usando le sue credenziali, avrà modo di vedere, per ciascun quesito: la risposta inserita, il punteggio ottenuto, una soluzione corretta (potrebbe essercene più di una), una spiegazione su come ottenerla, un breve approfondimento del tema informatico cui si ispira il quesito. Gli insegnanti potranno vedere i risultati delle proprie squadre e la graduatoria del proprio istituto, se c'è l'accordo dei colleghi.
12. *Si possono avere degli attestati di partecipazione alla gara?* Gli insegnanti potranno stampare gli attestati di partecipazione delle loro squadre. Gli attestati possono includere, opzionalmente, l'indicazione del punteggio e/o del posizionamento ottenuto dalla squadra. Per ottenere attestati con i nomi dei partecipanti occorre aver compilato con cura i dati delle squadre. È possibile anche ottenere attestati senza nomi, ma anche in questo caso serve compilare almeno i dati sul genere dei partecipanti. Gli attestati di partecipazione sono previsti anche per gli insegnanti.
13. *Verrà pubblicata una graduatoria generale con i risultati di tutte le squadre partecipanti?* No, per accentuare l'aspetto non competitivo dell'iniziativa Bebras. Verranno pubblicati però dati statistici aggregati riguardanti l'andamento delle squadre nelle varie categorie, dunque ogni squadra o insegnante potrà confrontare i singoli risultati con quelli generali.
14. *Esiste del materiale per preparare gli allievi?* Nella sezione Esempi sono disponibili due esempi di quesito per ciascuna categoria. Tramite la piattaforma di gara è possibile visualizzare e svolgere i quesiti proposti per il Bebras nelle annate precedenti (scegliendo "Prova i quesiti Bebras"); sono inoltre disponibili altre raccolte di quesiti di prova, divisi per categoria. Una volta conclusa l'esercitazione, è possibile prendere visione delle risposte inserite, del punteggio ottenuto e delle soluzioni corrette, con un breve commento.
15. *Come fare per iscriversi?* È innanzitutto necessario effettuare la registrazione di un insegnante al sito Bebras. Gli insegnanti registrati potranno poi accedere al sistema di gestione delle iscrizioni delle squadre alla gara. Un insegnante può gestire squadre anche appartenenti a classi di ordini di scuola diversi, purché dello stesso istituto.
16. *Quanto costa l'iscrizione?* L'iscrizione è totalmente gratuita.
17. *Quali dati raccogliete? Come vengono trattati?* La risposta è nell'informativa sul trattamento dati: <https://bebras.it/informativa.html>.